

Sekretær og assisterende sekretær: Oppgaver



Sekretæren skal utstyres med et kampskjema og skal registrere

- lagene ved å notere navn og nummer på de spillerne som skal starte kampen, samt alle innbyttere som kommer inn i kampen. Hvis det forekommer et regelbrudd med hensyn til de fem (5) spillerne som skal starte kampen, innbytte eller antall spillere, skal han gi beskjed til nærmeste dommer snarest mulig etter at regelbruddet er oppdaget.
- en fortløpende summering av scorete poeng ved å notere tellende spillemål og straffekast.
- hver spillers idømte fouls. Sekretæren skal umiddelbart underrette en dommer når en spiller er idømt sin femte foul. Han skal notere fouls som idømmes en lagleder, og han skal umiddelbart underrette en dommer når en lagleder skal bortvises. Likeledes må han underrette en dommer når en spiller har begått to (2) usportslige fouls og skal bortvises.
- time-outs og underrette dommerne ved neste mulighet for time-out når et lag har bedt om en påført time-out, notere hver time-out og underrette laglederen via en dommer når et lag ikke har flere time-outs igjen i en halvtidsperiode eller en forlengningsperiode.
- neste vekslende ballbesittelse ved å betjene pilen som angir dette. Sekretæren skal snu retningen på pilen umiddelbart etter at første halvtidsperiode er slutt, ettersom lagene da skal bytte kurver før andre halvtidsperiode.

Sekretæren skal også

- vise antall foul begått av hver spiller ved å holde opp markørskiltet som viser det antall fouls spilleren har begått, på en slik måte at det er synlig for begge lags lagleder.
- plassere lagfoulmarkøren på sekretariatbordet lengst ut mot den siden som er nærmest det aktuelle lagets benk straks ballen blir levende igjen etter den fjerde lagfoulen i en periode.
- effektivere innbytter.
- gi lydsignal **bare** når ballen er død, og før ballen blir levende igjen. Sekretærens lydsignal stopper **ikke** kampuret eller spillet, og det gjør heller ikke ballen død.

Den **assisterende sekretæren** skal betjene resultattavlen og bistå sekretæren. Hvis det skulle oppstå et avvik som ikke kan forklares mellom resultattavlen og det offisielle kampskjemaet, gjelder kampskjemaet, og resultattavlen skal korrigeres i samsvar med kampskjemaet.

Hvis det oppdages en feil i føringen av poengstillingen

- under kampen, må sekretæren vente til ballen blir død før han gir lydsignal.
- etter at spilletiden er utløpt og før førstedommeren har signert kampskjemaet, skal feilen rettes, også selv om dette påvirker sluttresultatet i kampen.
- etter at førstedommeren har signert kampskjemaet, kan feilen ikke lenger korrigeres. Førstedommeren må da sende en detaljert rapport til turneringsarrangøren.

Tidtakeren: Oppgaver

Tidtakeren skal være utstyrt med et kampur og en stoppeklokke og skal

- registrere spilletid, time-outs og spillepauser.
- sørge for at et svært kraftig signal lyder automatisk ved spilletidens utløp i hver periode eller forlengningsperiode.
- benytte alle mulige midler for å underrette dommerne umiddelbart dersom signalet hans ikke lyder eller ikke blir hørt.

- underrette lagene og dommerne, eller sørge for at de blir underrettet, minst tre minutter før starten av første og tredje periode.

Tidtakeren skal registrere **spilletiden** som følger:

- Han skal starte kamp uret når
 - o ballen berøres lovlig av en av spillerne som deltar i hoppballen.
 - o ballen berører eller berøres av en spiller på spillebanen, etter et straffekast som ikke lykkes når ballen fortsetter å være levende.
 - o ballen berører eller berøres av en spiller på spillebanen ved et innkast.
- Han skal stanse kamp uret når
 - o spilletiden utløper ved slutten av en periode.
 - o en dommer blåser i fløyten mens ballen er levende.
 - o et spillemål blir scoret mot et lag som har bedt om en påført time-out.
 - o et spillemål blir scoret i løpet av de siste to (2) minuttene av fjerde periode eller en forlengningsperiode.
 - o 24-sekunders-signalet lyder mens et lag har kontroll over ballen.

Tidtakeren skal registrere en **påført time-out** ved å

- starte en stoppeklokke umiddelbart når dommeren viser signalet for en påført time-out.
- gi lydsignal når det har gått femti (50) sekunder av en påført time-out.
- gi lydsignal når en time-out er over.

Tidtakeren skal registrere en **spillepause** ved å

- starte en klokke umiddelbart når en periode er slutt.
- gi lydsignal før første og tredje periode når det gjenstår tre (3) minutter og når det gjenstår ett (1) minutt og tretti (30) sekunder til perioden skal starte.
- gi lydsignal før andre og fjerde periode og før en forlengningsperiode når det gjenstår tretti (30) sekunder til perioden skal starte.